

GUÍA DE APOYO AL APRENDIZAJE

Curso:	1° Básico
Asignatura:	Artes Visuales
Docente:	Catalina Rubio M.
Semana:	13 (22 al 26 de Junio) - 2020
Objetivo de la clase:	-Desarrollar ideas para sus trabajos de arte, basándose en sus experiencias e imaginación.

Estimado estudiante y/o apoderado, junto con saludar y esperando que estén bien, pido a usted leer detenidamente, para entender lo que debe realizar:

Instrucciones



Para entender más las artes, puede apoyarse en la página disponible en MINEDUC, aprende en línea, ir a asignatura artes Unidad 2, multimedia, abrir la carpeta que dice: Los juegos y las entretenimientos vistas por los pintores, abrir ppt <https://curriculumnacional.mineduc.cl/estudiante/621/w3-article-21065.html>

ACTIVIDAD: Ideas de arte, a través de experiencias.

1. El estudiante junto con el adulto, después de observar el ppt anteriormente mencionado, deben recordar los juegos realizados por niños en las diapositivas, luego el estudiante debe recordar cuál o cuáles son sus propios juegos favoritos.

Ahora, dibújate a ti mismo con tu juego favorito, y también puedes dibujar con quién realizas aquellos juegos.

