

PLANIFICACIÓN SEMANAL

Curso:	1º Básico
Asignatura:	Tecnología
Docente:	Catalina Rubio M.
Semana:	3
Fecha:	30 de Marzo al 03 de Abril - 2020

Unidad:	Unidad 1
Objetivo de aprendizaje:	Usar software de dibujo para crear y representar ideas por medio de imágenes, guiados por el docente.
Objetivo de la clase:	Insertar diferentes formas (círculos, elipses, cuadrados, etc.) en software de dibujo.
Número OA :	5
Contenido:	<p>Los alumnos deben usar un computador para desarrollar la actividad, se sugiere que:</p> <ul style="list-style-type: none"> -Dibujan libremente, utilizando líneas rectas y curvas. -En lo posible cuando finalicen , pueden guardar sus trabajos en el menú Archivo y Guardar, asignándoles el nombre que deseen -Para articular con la asignatura de artes visuales se sugiere que dibujen y pinten líneas verticales, horizontales y diagonales de diferentes grosores con el pincel. -Finalmente que creen una composición, utilizando líneas y colores.