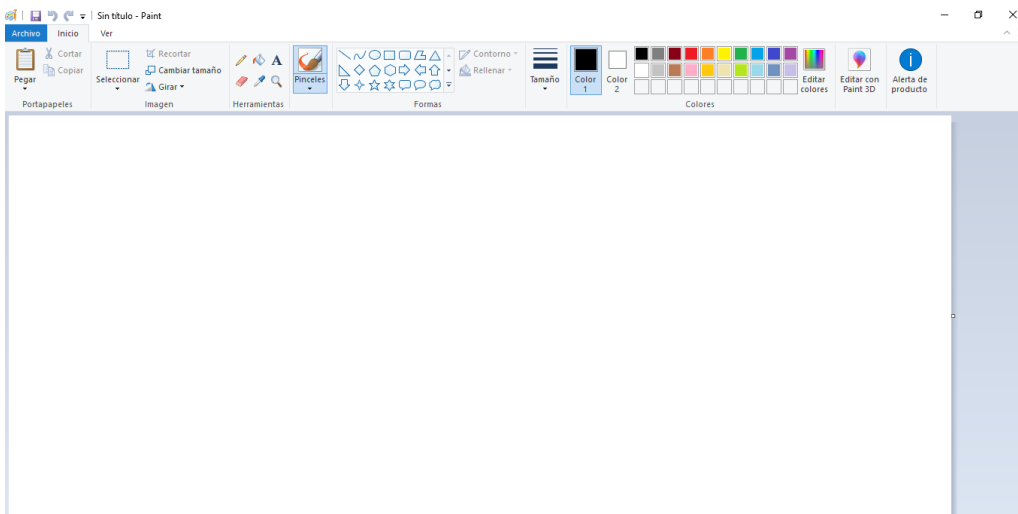


GUÍA DE APOYO AL APRENDIZAJE

Curso:	2° básico
Asignatura:	Tecnología
Docente:	Liliana González Rodríguez
Semana:	3
Objetivo de la clase:	Utilizar Las diferentes herramientas de software de dibujo

INSTRUCCIONES:

- Abrir software de dibujo “Paint”



- Dibujar una selva con vegetación y animales en ella usando las diversas herramientas de Paint; brochas, pinceles, lápices, pintura, formas, líneas.

