

GUÍA DE APOYO AL APRENDIZAJE SEMANA 16

Curso:	2° básico
Asignatura:	Tecnología
Docente:	Liliana González Rodríguez
Semana:	16
Objetivo de la clase:	Aplicar función de insertar imágenes a partir de descripción entregada

Estimado estudiante:

Esta semana debes desarrollar esta guía de Tecnología en donde aplicarás lo aprendido en la guía de apoyo de la clase n°15

Instrucciones generales:

Haz lectura de la guía de apoyo y luego realiza las actividades que se solicitan.

¿Recuerdas cómo insertar imágenes en el software Word?

La clase pasada aprendimos que, además de ser un software para crear y editar textos, Word, también tiene la opción de insertar imágenes. Éstas pueden ser incorporadas ya sea para complementar la información escrita o para presentar las propias imágenes.

También estudiamos que para insertar imágenes en Word tenemos dos opciones:

- Usar imágenes que trae el software, llamadas imágenes predeterminadas.
- Usar imágenes extraídas de internet con las funciones de copiar y pegar.

En esta clase tendrás que insertar imágenes, por lo que si no recuerdas cómo hacerlo, puedes volver a la guía de apoyo de la clase n°15 y repasarlo.

Actividad:

Lee cada adivinanza e intenta adivinar de qué objeto se trata. Elige una de las opciones y luego, según lo que adivinaste, inserta la imagen que corresponda al lado de la adivinanza. Puedes usar imágenes predeterminadas o extraídas de internet. Sigue el ejemplo.

Ejemplo:

¿Quién es, quién es?
 ¿La muchacha
 chascona que corretea
 por la casa de rincón a
 rincón?

Muñeca

Escoba



Bruja

Niña



Imagen
insertada

1. Soy chiquito y puedo nadar. Vivo en los ríos y en alta mar ¿Quién soy?

Perro

Gato

Pez

Pájaro

2. Tengo alas y tengo pico. Puedo hablar y no sé lo que digo
¿Quién soy?

Loro

Lagartija

Cuervo

Oso

3. Mucho yo camino, feliz por el prado. Leche yo doy ¿Sabes quién soy?

Tigre

Oso

Elefante

Vaca