

**GUÍA DE APOYO AL APRENDIZAJE
(6) AÑO BÁSICO**

Valores Institucionales: Compañerismo, tolerancia y responsabilidad.

Estudiante:		Fecha:	
Objetivo de Aprendizaje:	Reconocer el procesador de textos.		

**Como usar El procesador de texto.
“pasos a seguir”**

Es importante apoyarse de estas instrucciones:

- 1.- Para ingresar >Inicio, programas, todos los programas, Microsoft office, Microsoft Word
- 2.- Para justificar texto> inicio, párrafo, justificar
- 3.- para escoger fuente> inicio, fuente, Arial
- 4.- Para el tamaño> inicio, tamaño 12
- 5.- para ortografía > barra de menú y hacer clic sobre “Revisar”.
- 6.- Hacer clic sobre el botón “Ortografía y Gramática”.
- 7.- Corregir los posibles errores ortográficos mediante las opciones que ofrece el procesador.
- 8.- Crear carpeta en escritorio> botón derecho, nuevo, carpeta, “curso nombre” para la identificación

GUÍA DE APOYO AL APRENDIZAJE
(6) AÑO BÁSICO

Valores Institucionales: Compañerismo, tolerancia y responsabilidad.

Estudiante:		Fecha:	
Objetivo de Aprendizaje:	Reconocer Software de presentación.		

Software de presentación
“pasos a seguir”

Instrucciones:

- 1.- Para entrar a Microsoft Power Point, debes posicionarte en el botón inicio, todos los programas, Microsoft office, y luego Power Point.
- 2.- Para escribir > Insertar, cuadro de texto
- 3.- Para insertar imágenes>Insertar, imágenes, imágenes prediseñadas
- 4.- Para insertar tablas > Insertar tabla
- 5.- Para incorporar videos en la diapositiva, dirigirse a la > barra de menú y hacer clic sobre “Insertar”.
- 6.- Reconocer las alternativas que brinda el botón “Insertar” y hacer clic sobre “Clip Multimedia”.
- 7.- Escoger el comando “Película” y explorar las opciones que ofrece.
- 8.- Hacer clic sobre la alternativa que les parezca más pertinente.
- 9.- Para cambiar el diseño de la diapositiva, hacer clic sobre la barra de menú y luego en el comando “Diseño”.
- 10.- Escoger el que guste al grupo.
- 11.- Para incorporar animaciones a la presentación, ir a la barra de menú y hacer clic sobre “Animaciones”.
- 12.- Explorar y probar las animaciones que se muestran.
- 13.- Seleccionar las animaciones que le hayan gustado al grupo o que sean adecuadas.