

PLANIFICACIÓN SEMANAL

Curso:	1º Básico
Asignatura:	Tecnología
Docente:	Catalina Rubio M.
Semana:	4
Fecha:	06 al 10 de Abril - 2020

Unidad:	Unidad 1
Objetivo de aprendizaje:	Usar software de dibujo para crear y representar ideas por medio de imágenes, guiados por el docente.
Objetivo de la clase:	<ul style="list-style-type: none"> - Explorar funciones básicas de software de dibujo (paint) - Utilizar líneas, triángulos, cuadrados y círculos para hacer dibujo.
Número OA :	5
Contenido:	<p>Los alumnos deben usar un computador para desarrollar la actividad.</p> <ul style="list-style-type: none"> - Escuchan definición de paint, para tener claridad en lo que se requiere realizar. - Se dan sugerencias de cómo usar paint, en unos link que van anexados en la guía de aprendizaje. - El adulto pincha un link donde encontrará un plano simple, observa visualmente y crea en paint su propio plano simple usando las formas y líneas. - Se indica la manera de cómo insertar las formas. - Finalmente se agrega un plano simple para los alumnos que no tengan internet, para que puedan practicar lo que se pide en el 2º objetivo.