

TAREA

Asignatura:	Matemática
Docente:	Dalia Espinosa Bascur
Semana:	9
Objetivo de la clase:	Resolver ecuaciones de un paso aplicando estrategias como ensayo y error y operación inversa.

Instrucciones:

- Desarrolla los ejercicios en el texto del estudiante de matemática.
- No es necesario imprimir la tarea solo debes seguir las instrucciones.
- Si tienes dudas vuelve a revisar la guía o escribe al siguiente correo:
dalia.espinosa@colegio-augustodhalmar.cl

I.- Desarrolla la página 123 del texto del estudiante.

La tarea debe ser desarrollada en compañía de un adulto o familiar ya que las instrucciones están dadas para hacer las tarjetas en una sala de clases con un compañero.

Trabajo colaborativo 🧑🧑🧒

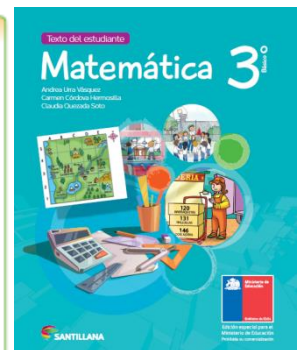
10. Escribe en tarjetas de cartulina 6 adivinanzas numéricas como las siguientes:

Adivinanza numérica		Número incógnito
Soy un número al que si me restas 13, quedo en 83.	▶	96
Soy un número al que si me sumas 16, quedo en 100.	▶	84

- Pídele a un compañero o a una compañera que elija una de tus tarjetas y lea la adivinanza.
- Solicítale completar la tabla con la ecuación que permite calcular el número incógnito y con el valor de este.

Ecuación	Número incógnito	✓ o ✗

- Revisa y completa la tabla con un ✓ o una ✗ según corresponda.
- Gana quien obtenga 4 ✓ primero.





SOLUCIONARIO

Asignatura:	Matemática
Docente:	Dalia Espinosa Bascur
Semana:	9
Objetivo de la clase:	Resolver ecuaciones de un paso aplicando estrategias como ensayo y error y operación inversa.

Trabajo colaborativo de creación personal.

Trabajo colaborativo

10. Escribe en tarjetas de cartulina 6 adivinanzas numéricas como las siguientes:

Adivinanza numérica		Número incógnito
Soy un número al que si me restas 13, quedo en 83.	▶	96
Soy un número al que si me sumas 16, quedo en 100.	▶	84

- Pídele a un compañero o a una compañera que elija una de tus tarjetas y lea la adivinanza.
- Solicítale completar la tabla con la ecuación que permite calcular el número incógnito y con el valor de este.

Ecuación	Número incógnito	✓ o ✗

- Revisa y completa la tabla con un ✓ o una ✗ según corresponda.
- Gana quien obtenga 4 ✓ primero.