

## GUÍA DE APOYO AL APRENDIZAJE

Curso:	6° Año.
Asignatura:	Tecnología.
Docente:	Patricia Soto Moena.
Semana:	N° 7.
Objetivo de la clase:	Crear diseño de un objeto para resolver problema del entorno.

### Estimado Alumno:

- 1.- Lee esta información y copia en tu cuaderno el Objetivo de la clase.
- 2.- Si puedes imprimir la guía responde en ella, de lo contrario en tu cuaderno Tecnología.
- 3.- Cualquier consulta al siguiente correo: **patricia\_soto@hotmail.com**  
[consultascolegioaugustodhalmar@gmail.com](mailto:consultascolegioaugustodhalmar@gmail.com)

- ❖ En esta clase tendrás que crear un objeto tecnológico con envases desechables.

1.- Observe la imagen del objeto tecnológico:

1.- ¿Qué utilidad tiene esta botella de plástico? ¿Para qué se utiliza?




2.- Piensa que tipo de utilidad podría tener después de servir para contener líquido.


3.- ¿Qué cambios podrías realizar para darle una nueva función?


4.- Haz un boceto donde se pueda observar su nueva función.



5.- ¿Cuáles son los nuevos aspectos del diseño que serían atractivos para que las personas no desechen el envase? .




2.- Completa el cuadro para contrastar el envase original y el diseño propuesto

6.- Completa el cuadro para contrastar el envase original y el diseño propuesto:

Envase	Función	Desventaja	Ventaja
Envase existente			
Envase intervenido			